

# Casio FX-9860GII – Bruchrechnung (Menü RunMat)

siehe auch Datei *Kurzanleitung\_FX-9860GII.pdf* von [www.casio-schulrechner.de](http://www.casio-schulrechner.de)

TIPP:  $\frac{a}{b}$  für Eingabe von Brüchen

◀ ▶ ▲ ▼ Cursor mit der Wippe bewegen

SHIFT  $\frac{a}{b}$  (=  $\frac{a}{b}$ ) für Eingabe gemischter Zahlen

F-D wechselt Anzeige zwischen Dezimalbruch (10 Stellen / gerundet) und gemeinem Bruch

SHIFT + F-D ( $a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$ ) wechselt Anzeige zwischen unechtem Bruch und gemischter Zahl

Inhalt der Anzeige im RunMat-Menü komplett löschen: F2 (DEL) F2 (ALL) F1 (JA)

Tastenfolge	Aufgabe	Hinweise	Ergebnis
$\frac{a}{b}$ 1 ▼ 2 + 2 EXE	$\frac{1}{2+2} =$	im Ergebnis F-D testen	$\frac{1}{4} = 0,25$
$\frac{a}{b}$ 1 ▼ 2 ▶ + 2 EXE	$\frac{1}{2} + 2 =$	im Ergebnis F-D und SHIFT + F-D ( $a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$ ) testen	$2\frac{1}{2} = 2,5 = \frac{5}{2}$
$\frac{a}{b}$ 1 ▼ 2 ▶ + $\frac{a}{b}$ 3 ▼ 4 EXE	$\frac{1}{2} + \frac{3}{4} =$	im Ergebnis F-D und SHIFT + F-D ( $a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$ ) testen	
$\frac{a}{b}$ 1 2 ▼ 2 ▶ + 2 EXE	$\frac{12}{2} + 2 =$		<b>8</b>
SHIFT $\frac{a}{b}$ (= $\frac{a}{b}$ ) 6 ▶ 1 ▼ 2 ▶ + $\frac{a}{b}$ 3 ▼ 4 EXE	$6\frac{1}{2} + \frac{3}{4} =$		<b>7,25 = 7\frac{1}{4} = \frac{29}{4}</b>
7 2 5 X 3 5 ÷ 4 5 0 EXE	$725 \cdot 35 : 450 =$	im Ergebnis F-D testen	<b>56,38888889</b>
7 2 5 X 3 5 ÷ 4 5 0 EXE - $\frac{a}{b}$ 9 9 7 ▼ 1 8 EXE	$725 \cdot 35 : 450 =$ $-\frac{997}{18} =$	nach EXE gleich weiterrechnen	<b>1</b>
7 2 5 X 3 5 ÷ 4 5 0 EXE - 5 6 · 3 8 8 8 9 EXE	$725 \cdot 35 : 450 =$ $-56,38889 =$	nach EXE gleich weiterrechnen → Vergleiche mit den zwei vorherigen Aufgaben	<b>0,000001</b>
$\frac{a}{b}$ 1 0 1 5 ▼ 1 8 ▶ - $\frac{a}{b}$ 9 9 7 ▼ 1 8 EXE	$\frac{1015}{18} - \frac{997}{18}$	Wippe nicht vergessen	<b>1</b>
SHIFT $\frac{a}{b}$ 2 ▶ 1 ▼ 2 ▶ + ( ) SHIFT $\frac{a}{b}$ 2 ▶ 1 ▼ 2 ▶ ) ^ 2 EXE	$2\frac{1}{2} + (2\frac{1}{2})^2 =$	im Ergebnis F-D und SHIFT + F-D ( $a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$ ) testen	<b>8,75 =</b> $\frac{35}{4} = 8\frac{3}{4}$
SHIFT $x^2$ ( $\sqrt{\quad}$ ) $\frac{a}{b}$ 1 ▼ 9 EXE	$\sqrt{\frac{1}{9}} =$	im Ergebnis F-D testen	<b><math>\frac{1}{3} = 0,\bar{3}</math></b>
SHIFT $x^2$ ( $\sqrt{\quad}$ ) $\frac{a}{b}$ 4 ▼ 2 ▶ X $\frac{a}{b}$ 8 ▼ 4 EXE	$\sqrt{\frac{4}{2} \cdot \frac{8}{4}} =$		<b>2</b>
( ) SHIFT $x^2$ ( $\sqrt{\quad}$ ) $\frac{a}{b}$ 4 ▼ 2 ▶ X $\frac{a}{b}$ 8 ▼ 4 ▶ ▶ ) ^ 1 0 EXE	$(\sqrt{\frac{4}{2} \cdot \frac{8}{4}})^{10} =$		<b>1024</b>