

Casio FX-9860GII – Arbeit mit Variablen und Speicher

siehe auch Datei *Kurzanleitung_FX-9860GII.pdf* von www.casio-schulrechner.de

Eine Variable stellt man sich wie ein „Schubfach“ vor in dem eine Zahl (der Wert) liegen kann. Man legt etwas hinein (Wertzuweisung) oder nimmt es heraus (Der Wert bleibt dabei drin).

TIPP: \rightarrow für Wertzuweisung in eine Variable (26 Stück von A ... bis ... Z)

→ **Belegung stets mit Bleistift am Blattrand notieren (z.B. A = 25,3)**

α + Buchstabetaste (rot / 3. Tastaturbelegung) für Variablenname

SHIFT + \leftarrow (ANS) zur Nutzung vom Zwischenspeicher (Anzeige letztes Ergebnis)

EXE am Ende der Wertzuweisung (2 5 \rightarrow α 8 (N) EXE) nicht vergessen

Inhalt der Anzeige im RunMat-Menü komplett löschen: F2 (DEL) F2 (ALL) F1 (JA)

Tastenfolge	Aufgabe	Hinweise	Ergebnis
2 5 \rightarrow α 8 (N) EXE	$n := 25$	Wert 25 der Variablen n zuweisen	Anzeige 25
1 0 \rightarrow α 7 (M) EXE	$m := 10$	Wert 10 der Variablen m zuweisen	Anzeige 10
α 8 (N) $+$ α 7 (M) EXE	$n + m =$	$25 + 10 =$	35
α 8 (N) \times α 7 (M) EXE	$n \cdot m =$	$25 \cdot 10 =$	
α 8 (N) \wedge α 7 (M) EXE	$n^m =$	$25^{10} =$	9,5367..E+13
α 8 (N) $-$ α 7 (M) EXE	$n - m =$	$25 - 10 =$	
		Wert $\frac{1}{2}$ der Variablen p zuweisen	Anzeige:
2 3 $+$ 5 \times α 4 (P) EXE	$23 + 5 \cdot p =$	$23 + 5 \cdot \frac{1}{2} =$	
3 $+$ 4 EXE $+$ 5 EXE	$3 + 4 =$ Ergebnis + 5 =	Nutzung ANS (Zwischenspeicher) $7 + 5 =$	7 12
2 $+$ SHIFT \leftarrow $+$ 2 0 EXE	$2 + \text{Anzeige} + 20 =$	$2 + \text{Ans} + 20 = 2 + 12 + 20 =$	
	$m \cdot p =$		
	$\sqrt{n} \cdot p =$		