

Casio FX-9860GII – Zufallszahlen erzeugen

siehe auch Datei *Kurzanleitung_FX-9860GII.pdf* von www.casio-schulrechner.de Seiten 8 und 41 sowie besser im Handbuch Kapitel 2 Seite 2-15

Die Funktion Rand# erzeugt Zufallszahlen (random; engl.: zufällig).

Man erreicht sie im RunMath-Menü über Optn – Prob – Rand.

Eingabe: **OPTN** **▷** **PROB** **RAND**
 Tastenfolge: **OPTN** **F6** **F3** **F4** (zurück mit **EXIT** **EXIT** **EXIT**)

Erzeugen einer Zufallszahl zwischen 0 und 1 mit 10 Stellen nach dem Komma (Ran#)

Eingabe: **OPTN** **▷** **PROB** **RAND** **Ran#** **EXE**
 Tastenfolge: **OPTN** **F6** **F3** **F4** **F1** **EXE**

Erzeugen einer Liste von n Zufallszahlen (RanList#(n))

Eingabe: **OPTN** **▷** **PROB** **RAND** **List** n **EXE**
 Tastenfolge: **OPTN** **F6** **F3** **F4** **F5** Zahl n **EXE**

Erzeugen einer ganzzahligen Zufallszahl von a bis b

Eingabe: **OPTN** **▷** **PROB** **RAND** **Int** a , b **EXE**
 Tastenfolge: **OPTN** **F6** **F3** **F4** **F2** Zahl a ,(Komma!) Zahl b **EXE**

Erzeugen einer Liste von n ganzzahligen Zufallszahlen (RanList#(n))

Eingabe: **OPTN** **▷** **PROB** **RAND** **Int** a , b , n **EXE**
 Tastenfolge: **OPTN** **F6** **F3** **F4** **F2** Zahl a ,(Komma!) Zahl b , Zahl n **EXE**

Tastenfolge	Aufgabe	Ergebnis
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F1 (Ran#) EXE	Zufallszahl erzeugen	z.B. 0.9635222537
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F5 (List) 3) EXE	Liste mit 3 Zufallszahlen erzeugen	z. B. {0.009135731,0.25299▷}
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F2 (Int) 1 , 6) EXE	ganzzahlige Zufallszahl von 1 bis 6 erzeugen	z.B. 3
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F2 (Int) 1 , 6) EXE EXE EXE	<i>nacheinander 3 ganzzahlige Zufallszahlen von 1 bis 6 erzeugen</i>	z.B. 3 5 3
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F2 (Int) 1 , 6 , 3) EXE	Liste mit 3 ganzzahligen Zufallszahlen von 1 bis 6 erzeugen	z.B. {3,5,3}
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F2 (Int) 1 , 2 , 1 0) EXE	<i>Liste mit 10 ganzzahligen Zufallszahlen von 1 bis 2 erzeugen</i>	z.B. {1,2,1,1,2,2,2,1,1,2}
OPTN F6 (▷) F3 (PROB) F4 (RAND) F2 (Int) 1 , 1 0 0 , 1 5 0) EXE	150 ganzzahlige Zufallszahlen von 1 bis 100 erzeugen	z.B. {78,98,3,67,...}